

CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO



**ANDROMIE**  
ROBOTICS



Presenta



CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO

**M. Alfonso Marroquín Ramos**  
Director Centro Universitario Montejo



**ANDROMIE**  
ROBOTICS

**Ing. Daniel Alejandro Sansores Peraza**  
Cofundador Andromie Robotics





# TORNEO DE ROBÓTICA

Los torneos de robótica, organizados por instituciones educativas con patrocinio propio, empresarial o gubernamental, se realizan con el fin de contener a los mejores representantes de las diferentes categorías que hay en el torneo, para demostrar cómo el aprendizaje, creación y exploración de las STREAM (por sus siglas en inglés, Ciencias, Tecnologías, Robótica, Ingeniería, Artes y Matemáticas) se integran. Además sirve como un medio para la identificación de potenciales talentos.

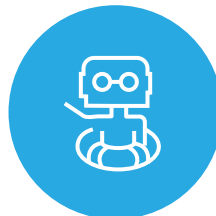
## ANDROMIE CHALLENGE

Es un torneo que se organiza de manera anual con el fin de motivar e incentivar a niños y jóvenes al desarrollo de ciencia y tecnología propia. El torneo ha reunido a más de 480 equipos participantes en sus primeras 4 ediciones. En 2019 el Centro Universitario Montejo & Andromie Robotics organizan la quinta edición.

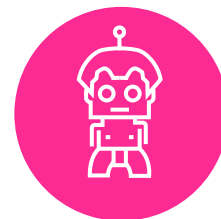
### Torneo de robótica con 3 categorías



Seguidor  
de línea



Carrera  
Robots con



Luchador de  
mini-sumo



CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO





# TORNEO DE ROBOTICA ANDROMIE CHALLENGE



CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO



5



# Andromie Challenge Junior 2019

Torneo Nacional de Robótica Educativa

## Centro Universitario Montejo & Andromie Robotics

Andromie Robotics en colaboración con el Centro Universitario Montejo invita a instituciones de educación públicas y privadas al quinto Torneo de Robótica: "Andromie Challenge Junior 2019", que tendrá como sede el CUM en la ciudad de Mérida, Yucatán ([Ver mapa](#)).

### Requisitos para participar

- Ser alumno/estudiante regular de primaria y/o secundaria.
- Constancia de estudios o carta por parte de una institución educativa que avale que los participantes se encuentran matriculados y/o estudiando.
- Los participantes pueden formar equipos de máximo 4 integrantes.
- La edad de los participantes se debe encontrar entre el rango de 6 a 15 años.
- El equipo debe de contar con un asesor (profesor de la institución educativa).

### Criterios

- Los participantes deben ser creadores/construtores de los prototipos presentados para el concurso. Se podrá utilizar kits comerciales (Andromie Robotics, LEGO, VEX, etcétera), pero los participantes deben ensamblar y programar sus prototipos (pueden basarse de ejemplo y modelos propuestos).
- Andromie Robotics es el encargado del torneo, por tanto es la autoridad dentro de la competición. Los reglamentos se publicados se utilizarán durante el torneo y no habrán cambios repentinos.
- El máximo de equipos participantes por categoría es de 100. El mínimo para que se premie una categoría es de 8 equipos, de lo contrario la competición se llevará a modo de "exhibición".



CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO





## Inscripción

- Los equipos participantes se deben inscribir llenando el formulario de registro en: [www.andromie.com/challengejr](http://www.andromie.com/challengejr)
- La validación del equipo se realiza vía correo electrónico. Éste se debe de responder para confirmar la participación.
- Los equipos pueden participar en más de una categoría, pero es necesario realizar un registro por cada robot competidor.
- El período de registro es del 25 de febrero de 2019 al 17 de mayo de 2019.
- Cada equipo debe cubrir con la cuota de inversión del torneo. La fecha límite para el pago de ésta es el día 20 de mayo de 2019. De no cubrir dicha cuota no se permitirá participar en el torneo.

## Inversión

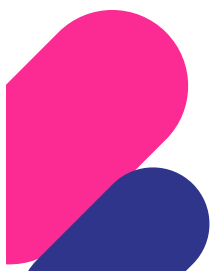
Una inversión en conocimiento paga el mejor interés. Benjamín Franklin

La cuota de inscripción es de:

Cantidad de robots	Precio general	Aliados Andromie
1 a 4	\$400.00	\$300.00
5 o más	\$325.00	\$300.00

\* Un mismo depósito por colegio

- El pago se puede efectuar a través de Transfer Banamex (Saldazo).
  - Depósito en cualquier tienda de conveniencia "OXXO"
  - Número de Tarjeta: 4766 8404 6711 2095
- Realizado el pago, se debe enviar un correo a [andromie.edu@gmail.com](mailto:andromie.edu@gmail.com) con el asunto "Pago Inscripción AC". Especificue monto depositado, nombre de la institución y número de registro de equipo. Es indispensable adjuntar foto o imagen del comprobante de depósito (Ticket de OXXO).
- Fecha límite para realizar y acreditar el pago: 20 de mayo de 2019.
- Todo equipo y/o competidor que no cubra la cuota de inscripción quedará eliminado del torneo.



## Categorías

### • **Seguidor de línea**

La competición de robot seguidor de línea consiste en completar en el menor tiempo posible un circuito marcado con una línea negra sobre un fondo blanco. Gana el robot que complete la pista en el menor tiempo. [Ver reglamento.](#)

### • **Luchador de sumo (Mini)**

Se trata de un combate entre dos robots sobre una tarima, también denominada dohyo o ring, y consiste en marcar punto "Yukoh".

Los combates están compuestos por dos asaltos de 3 minutos máximo, cada uno, más un tercero en caso de empate. El primer competidor en alcanzar dos puntos "yukoh" será el ganador del combate.

Restricciones de dimensiones son 10 x 10 centímetros y de peso 500 gramos. Todos los robots son medidos y pesados antes de la competición. [Ver reglamento.](#)

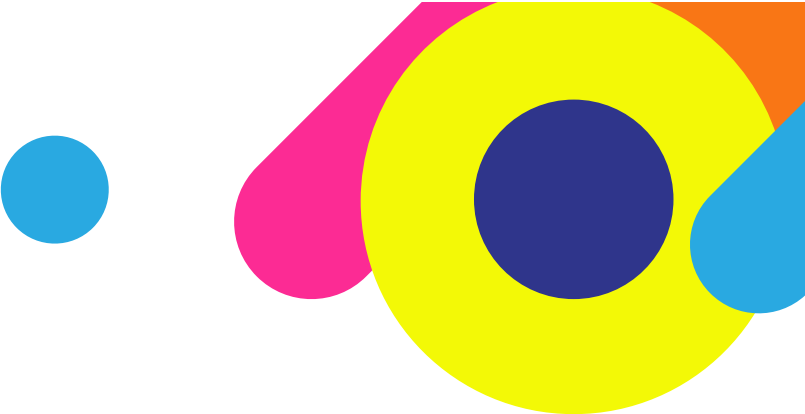
### • **Carrera de robots con patas**

Consiste en la construcción de un robot caminante a base de patas. Los robots pueden tener 2, 4, 6 u 8 patas para su locomoción. La competición consiste en una carrera simultánea de 4 robots en un pista recta de 5 metros. Gana el que completa el circuito abierto en menor tiempo. [Ver reglamento.](#)

## Generalidades del torneo

- El torneo se debe realizar en un ambiente de cordialidad y sana competencia. Los equipos participantes siempre deben conducirse con respeto y compañerismo hacia los miembros de su equipo, de otros equipos y jurado. Serán sancionadas malas actitudes. Se debe evitar agresiones físicas o verbales. Los equipos que incurran en ellas serán eliminados del torneo.
- Los robots deben de contar con mecanismos de protección y, dentro de lo que indican los reglamentos específicos, deben procurar la conservación de las pistas, equipo e instalaciones donde se realiza el evento.
- Los jueces/árbitros son lo encargados de la decisiones y controversias que se susciten durante el torneo, siempre en apego al reglamento publicado.



- 
- El reglamento publicado no podrá cambiarse y/o modificarse con menos de 30 días naturales previos al evento. Cualquier modificación realizada deberá ser notificada a los participantes.
  - Está permitido llevar al evento herramientas, refacciones, equipo de cómputo, celulares, cámaras fotográficas y de vídeo. Cada equipo, incluyendo al asesor, es responsable de su desempeño, materiales, prototipos y herramientas. Los organizadores no se hacen responsables por cualquier objeto extraviado durante el evento.
  - Todos los equipos y prototipos robóticos serán sometidos los reglamentos generales y específicos.
  - Son bienvenidos los padres de familia, amigos e invitados al evento. Éstos deberán propiciar un ambiente ameno y agradable. Queda estrictamente prohibido los reclamos y la comunicación de los padres con los jueces/árbitros.
  - Todas las sugerencias son bienvenidas al correo:

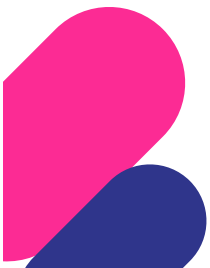
[andromie.edu@gmail.com](mailto:andromie.edu@gmail.com)  
[www.fb.com/AndromieRobotics](http://www.fb.com/AndromieRobotics)

### **Sede**

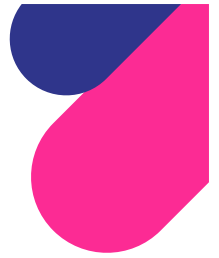
El quinto Torneo de Robótica: "Andromie Challenge Junior 2019", que tendrá como sede el CUM en la ciudad de Mérida, Yucatán ([Ver mapa](#)). Los días 23 y 24 de mayo de 2019.



**CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO**







## **Cronograma de actividades** **Jueves 23 de mayo de 2019**

Horario	Actividad	Lugar
16:00 a 18:00	Registro y pruebas en pistas oficiales	Lobby CUM
18:00 a 18:30	Bienvenida	Sala Magna
18:30 a 19:30	Conferencia: Robótica humanoide	Sala Magna

## **Viernes 24 de mayo de 2019**

Horario	Actividad	Lugar
8:45 a 9:00	Inauguración	Lobby CUM
9:00 a 12:00	Competición: Seguidor de línea	Lobby CUM
9:30 a 12:00	Competición: Luchadores de sumo	Lobby CUM
10:00 a 12:00	Competición: Robots caminadores	Lobby CUM
12:00 a 12:30	Exhibición de Drones	Lobby CUM
13:00 a 14:00	Finales	Lobby CUM
14:00 a 16:00	Convivencia	Cafetería CUM

Este es un evento organizado por Andromie Robotics en colaboración con el Centro Universitario Montejó.



**CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO**





# CONTACTO



[www.andromie.com](http://www.andromie.com)  
[www.fb.com/AndromieRobotics](http://www.fb.com/AndromieRobotics)  
Ing. Daniel Sansores Peraza  
9992651019  
[andromie.edu@gmail.com](mailto:andromie.edu@gmail.com)



CENTRO  
UNIVERSITARIO  
MONTEJO

